

Programme

Colloque « Culture Numérique 2^{ème} édition »

Conférences et ateliers pour les collégiens

Colloque qui se déroulera à l'IUT de Cherbourg-Manche, Cherbourg

Le lundi 30 juin 2014

Dans le cadre de la promotion des disciplines scientifiques et technologiques, afin de susciter un engouement des élèves pour les métiers scientifiques et techniques, l'équipe Image du laboratoire GREYC (Groupe de Recherche en Informatique, Image, Automatique et Instrumentation de Caen– Antenne de Cherbourg) organisera le lundi 30 juin 2014 des conférences et ateliers destinés aux élèves des classes de 6^{ème} des collèges de la Communauté Urbaine de Cherbourg (CUC). Environ 400 collégiens vont assister à ces ateliers.

Les temps forts de cette journée seront très certainement les différentes sessions plénières qui aborderont la percée du numérique dans de nombreux domaines. Elles seront animées par des conférenciers de haut niveau qui proposeront une synthèse et un éclairage instructifs sur la culture et les sciences du numérique de ces dernières années.

La journée s'ouvrira avec une conférence plénière de **Cédric VILLANI, Médaille Fields 2010**, membre de l'académie des sciences, professeur à l'université Lyon 1, directeur de l'Institut Henri Poincaré. Cédric Villani a ouvert des voies nouvelles dans trois domaines des mathématiques : équation de Boltzmann, transport optimal et géométrie, amortissement de Landau.

A. Elmoataz

O. Lézoray

Z. Lakhdari

CONFERENCE Grand Public : (***Amphi Amiot– IUT Cherbourg-Octeville***)

De 10h00 à 11h30 :

Les mathématiques de la chauve-souris. Par Cédric Villani

Nous verrons dans cette conférence, comment nous trouvons les concepts, les idées mathématiques dans beaucoup de choses qui nous sont familières. Et Cédric Villani va répondre plus précisément à la question : à quoi peuvent servir les mathématiques quand on s'intéresse aux animaux ? Aux araignées ou aux chauves-souris.

CONFERENCES Grand Public : (*Amphi B– IUT Cherbourg-Octeville*)

De 11h30 à 12h00 :

La valorisation des témoignages de la seconde guerre mondiale à l'ère du numérique.

Viviana Agostini Ouafi

Université de Caen - ERLIS

De 14h00 à 14h25

Le traitement des images au service de l'Art.

David Tschumperle

CNRS – GREYC

De 14h30 à 14h50 :

La sécurité des ordinateurs.

Christophe Rosenberger

ENSICAEN – GREYC

De 14h55 à 15h15 :

La réalité virtuelle au service de la recherche.

Philippe Fleury

Université de Caen – CEREVE

De 15h20 à 15h40 :

Imagerie 3D pour la valorisation du patrimoine.

Alamin Mansouri

Université de Bourgogne – Le2i

De 15h45 à 16h05 :

Les outils numériques au service de l'industrie.

Didier Duffuler

OREKA Group.

De 16h10 à 16h30 :

La télé-pathologie numérique et partage des diagnostics en cancérologie.

Michel Lécluse

CHPC-DATEXIM.

De 16h10 à 16h30 :

Recherche d'informations et traitement numérique des langues.

SEMIOTIME

Emmanuel Giguet

Sites internet :

www.stlo.unicaen.fr/icisp/2014/

Ateliers pour Les collégiens

Numéro	Titre de l'atelier	Intervenants	Organisme
A1	Comment donner des sens à des machines numériques à l'aide de capteurs ?	Jean Marc Routoure et Eric Magarotto	Université de Caen - GREYC
A2	Comment sont représentées et traitées les images sur un ordinateur ?	Régis Clouard	ENSICAEN - GREYC
A3	Comment construire un programme informatique permettant l'extraction automatique de plaques minéralogiques par traitement automatique d'images prises avec un téléphone portable ?	Régis Clouard, Doctorants	ENSICAEN - GREYC
A4	Comment un ordinateur peut reconnaître des humains ?	Christophe Rosenberger, Doctorants	ENSICAEN - GREYC
A5	Comment des robots peuvent cartographier et se déplacer dans un espace inconnu ?	A. Mouaddib, Doctorants	Université de Caen - GREYC
A6	Comment le traitement des images peut aider les artistes ?	David Tschumperle, Doctorants	CNRS - Greyc
A7	Comment représenter numériquement un objet en 3 dimensions ?	A. El Chakik	Greyc
A8	Bac à sable à réalité augmentée	François Millet	Relais des Sciences
A9	Découverte de l'impression 3D.	Manche Numérique	Manche Numérique
A10	La cellule et le traitement des images.	Michel Lécluse	<i>Centre Hospitalier Public du Cotentin - Greyc</i>
A11	Les mathématiques à l'ère du numérique	Equipe de Mathématique	<i>Université de Caen</i>
A12	La réalité virtuelle au service de la recherche.	Philippe Fleury, Doctorants	<i>Université de Caen – CIREVE</i>
A13	Les outils numériques au service de l'industrie	Didier Duffuler	<i>OREKA-GROUP</i>

Ateliers pour les collégiens (JNCN2014) de 9h à 12h

	Les Provinces 6 ^{ème} 1	Les Provinces 6 ^{ème} 2	Les Provinces 6 ^{ème} 3	Les Provinces 6 ^{ème} 4	Les Provinces 6 ^{ème} 5	St PAUL 6 ^{ème} 6	Le Hague Dike A	Le Hague Dike B
09:00	A4	A3a	A3b	A6	A7	A2		
09:30	A2	Info	Info	A7	A6	A10		
10:00	A6	A1	A4	A3a	A3b	Conférence de Cédric Villani		
10:30	A7	A4	A1	Info	Info			
11:00	PAUSE de 15 min						Questions / échange	
11:15	A10	A12	A13	A11	A4	A1	A3a	A3a
11:45	A11	A13	A6	A1	A7		Info	Info
12:15	PAUSE REPAS							
13:55								

Ateliers pour les collégiens (JNCN2014) de 14h à 17h

	Les Provinces 6 ^{ème} 1	Les Provinces 6 ^{ème} 2	Les Provinces 6 ^{ème} 3	Les Provinces 6 ^{ème} 4	Les Provinces 6 ^{ème} 5	Le Hague Dike A	Le Hague Dike B	Le Corre A	Le Corre B	Le Corre C	Le Corre D	Le Corre E	Ingénieur Cachin	Charcot		
14:00															14:00	
14:30	A3b	A8	A8	A9	A13	A1	A4	A10	A5	A6	A7	A11	A12	A3b	14:30	
	Info	A5	A9	A8	A8	A10	A1	A4	A2	A7	A11	A12	A13	Info		
15:00	PAUSE de 15h à 15h15							A11	A10	A3a	A12	A4	A3b	A2	15:00	
15:15	A8	A9	A7	A5	A1	A13	A6	PAUSE de 15h30 à 15h45							15:30	
15:45								A3a	A3b	A11	A9	A10	A8	A8	15:45	
16:15	Fin des ateliers							Info	Info	A9	A8	A8				16:15
16:45								Fin des ateliers								
17:00															17:00	